

Námety na projekty oživenia centra mesta Banská Štiavnica

Nápady, ktoré boli prezentované obyvateľmi Banskej Štiavnice na workshope k projektu ViTo dňa 22. februára 2011 sú uvedené v tabuľke. Zoradené sú podľa lokality.

Lokalita	Aktivita	Bližší popis
Námestie sv. Trojice	• Ochranné pásmo	Vytvoriť pred morovým stĺpom z lavičiek a kvetináčov ochranné pásmo pre rodičov s deťmi či turistov, ktoré bude mať za úlohu ochrániť ľudí, odčleniť dopravu a usmerniť pohyb na námestí.
	• Bez parkoviska	Odstrániť autá z námestia a presunúť ich na iné parkovisko (napr. pod Novým zámkom).
	• Vianočné trhy	Usporiadávať na námestí vianočné trhy s cieľom vrátiť život tam, kde bol a oživiť námestie aj v zime. Nemali by konkurovať Vianočnému jarmoku v SBM.
	• Športové podujatia	Zorganizovať rôzne športové podujatia. V lete napr. bežecké preteky, v zimnom období napr. lyžiarsko - snowboardová akcia Big air
	• Tradičné trhy	V letných mesiacoch usporadúvať pravidelne aspoň raz do týždňa, (napr. každú sobotu) trhy s tradičnými výrobkami z BŠ a okolia.
	• Pešia zóna	Zorganizovať medzinárodnú súťaž – workshop na riešenie Trojičného námestia ako hlavného verejného priestoru Banskej Štiavnice.
Klinger	• Úprava jazera v retroštýle	Na základe historických dokumentov upraviť okolie, vybudovať služby a zariadenia v retroštýle - plaváreň a prezliekareň, požičovňu retroplaviek, tančiareň...

<p>Staré mesto Glanzenberg</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Upraviť a sprístupniť Glanzenberg 	<p>Vyčistiť symbol baníctva Glanzenberg, zviditeľniť, sprístupniť. Vybudovať vo forme lesoparku, doplniť náučným chodníkom a vyhlídkovými bodmi či inými zaujímavosťami (gápel). Výhoda: je to mestský pozemok.</p>
<p>Pomník padlých</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jednoduché detské ihrisko • Oddychová zóna, lavičky 	<p>Vybudovať pri pomníku padlých verejný priestor pre rodiny s deťmi a detské ihrisko so základným vybavením – hernými prvkami, lavičkami, oživenou fontánou. Prepojenie na SAŽP.</p> <p>Otvoriť priestor pre všetky vekové skupiny. V nadväznosti na vstup do štôlne Glanzenberg vytvoriť oddychovú zónu, lavičky, fontánu.</p>
<p>Starý zámok - okolie</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sezónne klzisko • Oddychové miesto s lavičkami • „Adventure park“ pre rodiny s deťmi • Detské preliezačky s historickou tematikou 	<p>Vybudovať klzisko na parkovisku pri Starom zámku (pekný výhľad, využitie existujúceho osvetlenia)</p> <p>Upraviť záhrady v okolí Starého zámku na relax a oddych, vytvoriť oddychové miesto s lavičkami, amfiteáter. Zatraktívniť priestor zaujímavými prvkami s odkazom na historické dedičstvo (pec na keramiku, pec na vápno...). Využiť pre aktivitu vodu, riešiť zeleň (správa SBM). Tri vstupy - od Starozámockej ulice, ul. A. Pécha a pri hlavnom vchode. Ochrana pred zničením (svetlá, kamery).</p> <p>Vytvoriť otvorený interaktívny park pre rodiny s deťmi v štýle stredoveku; multifunkčný priestor pre všetkých – objavovanie, dobrodružstvo, interaktívne ihrisko, dielne a tábory</p> <p>Vybudovať preliezačky, ihrisko pre deti. Priestor pre trávenie voľného času v nadväznosti na materské centrum v skautskom dome.</p>
<p>Kammerhof - nádvorie</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Oživiť nádvorie 	<p>Oživiť nádvorie a otvoriť ho viac zaujímavým akciám pre verejnosť, upraviť priestor, ktorý nie je dôstojný, pridať exponáty. Zatraktívniť priestor pre</p>

		konanie akcií, ako je Vianočný jarmok.
Budovy škôl v botanike	<ul style="list-style-type: none"> • Letná škola alchýmie 	Počas letných mesiacov využiť budovy škôl v botanickej záhrade na podobný projekt ako je Detská univerzita v Bratislave. V našom prípade by mohlo ísť o Letnú školu alchýmie, príp. Čarodejnícku školu.
Nový zámok - okolie	<ul style="list-style-type: none"> • Klzisko • Vyhliadková trasa 	<p>V zimných mesiacoch využiť priestor parkoviska pod Novým zámkom ako klzisko. Možnosť využiť aj na iné zaujímavé aktivity, ako napr. petang.</p> <p>Upraviť cestu k židovskému cintorínu, osadiť lavičky. Vytvoriť priestor na prechádzku, oddych.</p>
Ostatné	<ul style="list-style-type: none"> • Duch mesta - celomestská hra • Informačný a interpretačný systém • zlepšiť parkovací systém • Vyhliadkové trasy 	<p>Zorganizovať hru, ktorej cieľom je sprostredkovať ľuďom ducha BŠ, spoznávanie mesta</p> <p>Navrhnuť a vybudovať orientačný a interpretačný systém – aby sa návštevníci v meste orientovali.</p> <p>Riešiť parkovanie v meste – pre rezidentov, pre klientov. Návštevníkov nasmerovať mimo centra, no Štiavničania by mali vedieť, kde sa dá v centre zaparkovať.</p> <p>Obnoviť staré, pôvodné chodníky, ktoré sú niekde zarastené, niekde svojvoľne priradené k pozemkom, čím je sťažený prístup k pekným miestam. Vybudovať funkčné trasy pre obyvateľov Štiavnice a vyhliadkové trasy a body s lavičkami a informačnými tabuľami. Riešiť nástup do mesta z Červenej studne.</p>

	<ul style="list-style-type: none">• Podujatia	Veľké viacdenné staromestské podujatie mimo hlavnej sezóny, kde by bolo všetko možné, napr. Festival mladých. Letná škola alchýmie – využitie univerzitných budov
	<ul style="list-style-type: none">• Nasvietenie B. Štiavnice	Riešiť nasvietenie pamiatok (Kalvária) a lepšie osvetlenie tmavých uličiek v meste kvôli bezpečnosti a atraktivite. Využiť nočnú Štiavnicu napr. aj na fotomaratón.

Vybrané lokality projektových návrhov sú znázornené v mape:

